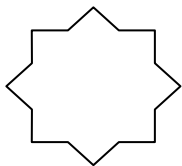
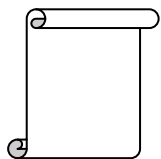


Name des Charakters:	Charakterklasse:
Name des Spielers:	Gesinnung:

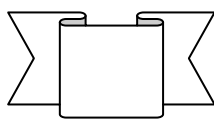
Attribute	Boni	Erfahrung
___ Stärke	___ Nahkampf, Schaden, Türen öffnen	Hauptattrib:
___ Geschickl.	___ Fernkampf, RK Modifikation	EP Bonus: %
___ Konstitution	___ Trefferpunkte	Erfahrungspunkte (EP):
___ Intelligenz	___ Sprachen / Fertigkeiten	
___ Weisheit	___ RW Magie	
___ Charisma	___ Reaktionen v. NSCs, Moral v. Gefolge	



RK



TPs



ETWO

Rettungswürfe

___	Gift, Todesmagie
___	Zauberstäbe
___	Versteinigung, Lähmung
___	Drachennodem
___	Zauberruten, -stecken, Zauber

Waffe	KS	Reichw.	Schaden	Abwehr	Spez. Effekte	Rüstung	RK

Fertigkeit	Attribut	Stufe	genutzt	Sprache	fließend

Ausrüstung	Allgemeine Fähigkeiten